



# Desde gomitas para mejorar el pelaje hasta colágeno para las articulaciones y productos contra el estrés: Dar suplementos a las mascotas está de moda, pero no siempre es útil ni necesario

JANINA MARCANO

Colágeno para las articulaciones, omega 3 para el cerebro, cápsulas con concentrados de plantas para reducir el estrés. Estos son algunos suplementos que, hasta hace poco, estaban asociados casi exclusivamente al consumo humano, pero que hoy también se han popularizado como un complemento en la nutrición de las mascotas.

"Muchas personas están usando estos productos pensando en cómo mejorar la salud de sus mascotas", dice Katherine Márquez, vocera del Colegio Médico Veterinario (Colmevet) y experta en nutrición de perros y gatos.

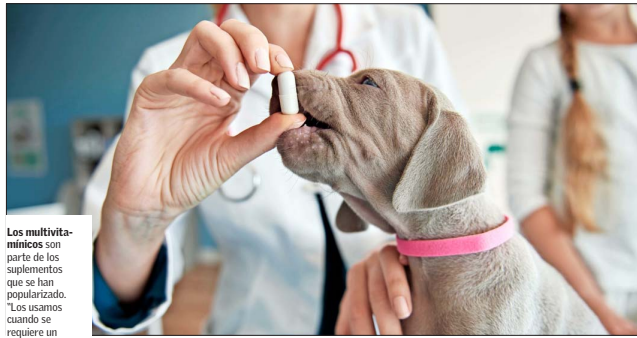
"El problema es que se utilizan un montón de productos y formulaciones sin conocimiento que pueden generar trastornos (...). Muchas veces uno no sabe cuál es la causa de un problema de salud hasta que se revisan los suplementos que se están consumiendo y ahí está el origen", afirma la veterinaria.

Actualmente en Chile —al igual que en otros países— existe una amplia oferta: gomitas para mejorar el pelaje, fórmulas en polvo para las articulaciones, caramelos con omega 3, tabletas para mejorar la movilidad en gatos e incluso suplementos "para bajar el estrés", con ingredientes como ashwagandha.

Los veterinarios coinciden en que algunas sustancias sí tienen evidencia sobre su utilidad. Sin embargo, advierten que esa evidencia no siempre se traduce en los productos disponibles en el mercado, donde hay gran variabilidad en dosis, formulación y calidad.

"En Chile no es necesario demostrar con estudios científicos los beneficios que declara un suplemento (...). Tampoco está claro aún en qué dosis ciertas moléculas o componentes ejercen un efecto", señala Carolina Valenzuela, académica de la Facultad de Ciencias Veterinarias y

Veterinarios advierten que si bien algunos compuestos tienen evidencia sobre su eficacia, otros carecen de respaldo. Los animales sanos con buena dieta, en general, no los requieren y, en ciertos casos, su uso puede ser contraproducente.



Los multivitamínicos son parte de los suplementos que se han popularizado. "Los usamos cuando se requiere un mejor balance de nutrientes, pero requiere evaluación", advierte Márquez. Aunque muchas personas se les dan a cachorros, los expertos los indican principalmente en perros adultos.

Pecuarías (Favet) de la U. de Chile y experta en nutrición animal.

Conceder a Lina Reyes, académica de la Escuela de Veterinaria de la UBO: "Muchos de estos suplementos han surgido porque son una moda entre los humanos y se replica su formulación para las mascotas, pero no acumulan evidencia científica suficiente sobre su eficacia".

Ante este escenario, los expertos señalan que muchos profesionales tienden a recomendar aquellos suplementos que saben que cuentan con mayor respaldo y vienen en concentraciones adecuadas para generar efecto. Por ello, enfatizan la importancia de evaluar cada caso junto a un veterinario.

**"Hay mucho marketing detrás de esto, pero no hay evidencia de que todos los productos van a tener el efecto deseado y no siempre hay un buen uso".**

KATHERINE MÁRQUEZ, MÉDICO VETERINARIO Y VOCERA DEL COLMEVET

Entre los suplementos con mayor respaldo hay uno en el que prácticamente todos los expertos coinciden: el omega 3. Márquez afirma que "se utiliza ante muchas patologías, como problemas articulares, digestivos, renales y algunos degenerativos". Algo similar ocurre con ciertos probióticos. "Hay formulaciones específicas que funcionan, pero la dosis y la concentración van a de-

pende del objetivo, si es la salud de la piel o para reducir ciertos lípidos o triglicéridos", advierte Valenzuela. De ahí, enfatizan los entrevistados, la importancia de consultar. En contraste, otros productos ampliamente difundidos, como el colágeno, tendrían un respaldo mucho más limitado, afirman los expertos. "Con el colágeno, no hay evidencia muy robusta sobre cuánto se ab-

sorbe realmente ni se aprovecha de manera eficiente por parte de las mascotas. Puede ser bueno en algunos casos de perros con patologías, pero falta más evidencia para respaldar su uso", advierte Rubén Muñoz, director del Hospital Clínico Veterinario de la USS.

Algo similar ocurre con productos calmantes o destinados a reducir el estrés. "La ashwagandha está muy de moda, se vende en gomitas. Por eso se ha probado para ver si tiene un efecto en las mascotas, pero la evidencia es poca y con pocos pacientes", advierte Reyes.

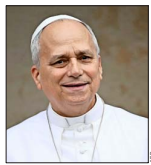
Respecto de si estos productos pueden usarse como estrategia para prevenir enfermedades, el consenso entre los entrevistados es que en animales sanos generalmente no.

"Si el animal está sano y consume un alimento balanceado, no se recomienda suplementar de forma preventiva", explica Muñoz. Esto, señalan los expertos, debido a que los alimentos comerciales de buena calidad ya están formulados para cubrir los requerimientos nutricionales de perros y gatos.

Reyes hace la salvedad de que "algunas razas tienen predisposición a tener problemas en las articulaciones, por lo que los suplementos podrían ayudar a ralentizar la aparición, pero se debe evaluar cada caso". El uso innecesario de suplementos, además, no es inocuo. "Con el calcio, por ejemplo, se ha visto que se puede alterar la tasa de crecimiento. También hay formulaciones que pueden causar alergias", advierte Márquez.

Donde sí hay mayor consenso es en el uso como apoyo en casos específicos, como en animales con patologías diagnósticas, déficits nutricionales o en mascotas de edad avanzada, aseguran los expertos.

"En mascotas mayores pueden ser beneficiosos, porque tienen mayor desgaste y problemas de absorción de nutrientes", explica Reyes.



El Pontifice también alentó la investigación científica.

CON CRITERIOS JUSTOS:

## El Papa León XIV anima a donar órganos

El Papa León XIV animó ayer a hacer crecer "una cultura de la donación cada vez más informada, libre y compartida".

"La reflexión de la Iglesia ha acompañado el desarrollo de la medicina de trasplantes, reconociendo su valor e indicando los criterios éticos necesarios". Pero advirtió que "es necesario estar vigilantes para evitar cualquier forma de mercantilización del cuerpo humano y garantizar criterios justos y transparentes para los trasplantes".

Las declaraciones las realizó al ser visitado por representantes de la Asamblea General de la Red Italiana de Trasplantes.

EN ITALIA:

## Europa tiene su primer caso de gripe aviar en humanos

La Comisión Europea aseguró que no hay "necesidad de pánico" después de que las autoridades italianas anunciaran la detección del primer caso de gripe aviar A (H9N2) en un ser humano que se ha documentado en Europa, ya que el riesgo para la población general sigue siendo "muy bajo".

El paciente es una persona de Lombardía con patologías previas que contrajo la infección en un país extracomunitario y que se encuentra hospitalizado. Las autoridades precisaron que el contagio ocurre mediante la exposición directa a aves de corral infectadas o a ambientes y materiales contaminados.

# Según un desarrollador que obtiene ingresos creando contenido para el videojuego: "Cuando juegan Roblox, los niños deben estar supervisados las 24 horas del día"

En entrevista con la BBC, el hombre explicó: "He visto recreaciones de la Isla Epstein" en la plataforma. Y agregó que si no es posible vigilar a los hijos, "no deberían jugar Roblox".

A. I.

Roblox, uno de los videojuegos más populares entre niños y adolescentes a nivel mundial, vuelve a estar bajo escrutinio.

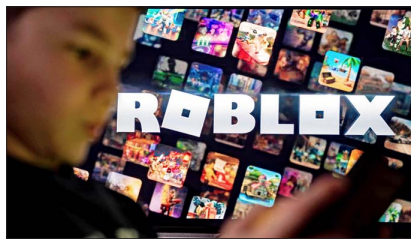
Ya se han dado a conocer críticas por contenido sexual, lenguaje ofensivo, casos virtuales y denuncias por grooming, el contacto de adultos con menores con fines sexuales ocurridos en esta plataforma.

Esta funciona como un "metaverso", compuesto por millones de juegos donde se pueden diseñar mundos y experiencias sociales. El juego tiene más de 380 millones de usuarios activos al mes, la mayoría menores de edad.

Ahora, un desarrollador de juego independiente que no trabaja para Roblox, pero que obtiene ingresos creando contenido para la plataforma, dijo en entrevista con BBC Radio 5 Live que las medidas de protección infantil de este juego, incluyendo la verificación de edad, no son suficientes.

El hombre, solamente identificado como "Sam", señaló: "Cuando juegan a Roblox, los niños deben estar supervisados las 24 horas del día, los 7 días de la semana. Y si eso no es posible, entonces no deberían jugar Roblox".

Sam se puso en contacto con BBC tras escuchar una entrevista a Matt Kauf-



Turquía prohibió Roblox en 2024 debido a preocupaciones sobre la protección infantil y contenido inapropiado. En noviembre pasado, se bloqueó el acceso a este juego en todas las escuelas públicas y redes educativas de Buenos Aires, por denuncias de grooming y acoso.

man, jefe de seguridad de Roblox. En ella, Kaufman habló, entre otras cosas, de las nuevas medidas obligatorias de verificación de edad que tiene la compañía en el Reino Unido.

Esta se realiza desde la app escaneando una identificación oficial (pasaporte, licencia de conducir) o mediante una selfie para confirmar que el usuario es mayor

de 15 años. La idea es resguardar a los menores.

Sam, quien también es voluntario para una organización dedicada a la seguridad en línea, afirmó que la seguridad infantil en la plataforma no es como se promete. "He visto cómo en esta plataforma se deja engañar a la gente para que interactúe de forma inapropiada con com-

pletos desconocidos", dijo a la BBC.

Añadió: "He visto juegos donde el objetivo es disparar a la mayor cantidad de gente posible en la recreación de Sandy Hook o Columbine (dos tiroteos masivos ocurridos en escuelas de Estados Unidos). He visto recreaciones de la Isla Epstein en Roblox".

Y dijo que aunque existe un formulario para exponer las preocupaciones del juego, "solo el 30% de las solicitudes son aceptadas".

En 2024, la firma estadounidense Hindenburg Research publicó un informe advirtiendo que Roblox "permite a los pedófilos apuntar de manera eficiente a cientos de niños".

La empresa halló que más de tres mil usuarios comerciaban abiertamente pornografía infantil y solicitaban actos sexuales con menores en la plataforma. Y hace un mes, el Condado de Los Angeles (Estados Unidos) demandó a Roblox por no proteger a menores de contenido inapropiado y de predadores infantiles.

El problema es la gran popularidad que tiene la plataforma. Según un estudio de la compañía KidsCorp, tras encuestar a 1.600 menores chicos de 3 a 18 años a lo largo de 2025, Roblox fue nombrada como la marca favorita de este grupo etario.

# Mosquetero francés murió en 1673: Habrían hallado los restos de d' Artagnan en Países Bajos

Por más de tres siglos el lugar exacto de su tumba ha sido un misterio. Una nueva investigación postula que estaría en una iglesia en Maastricht.

E. I.

Arqueólogos localizaron un esqueleto en una iglesia de la ciudad neerlandesa de Maastricht que creen que podría corresponder al célebre mosquetero francés Charles de Batz de Castelmore d'Artagnan, cuya tumba ha sido un misterio durante más de tres siglos.

Los restos se hallaron en la iglesia de San Pedro y San Pablo, tras el hundimiento parcial del suelo del templo, aseguraron responsables de la investigación al canal neerlandés RTL.

Los trabajadores encontraron el es-

queleto en la zona donde antiguamente se situaba el altar, un lugar reservado históricamente a figuras de relevancia.

Los expertos dicen que podría tratarse del militar francés, que sirvió como hombre de confianza del rey Luis XIV y líder de los mosqueteros, cuerpo de élite encargado de la protección del monarca.

D'Artagnan murió en 1673 en una ofensiva del ejército francés para tomar Maastricht, y se cree que falleció tras recibir el impacto de una bala de mosquete en la garganta o el pecho.

En el esqueleto hay restos compatibles con ese proyectil en la zona torácica, lo



Escultura de d'Artagnan en París. El rey Luis XIV encargaba al mosquetero misiones secretas, y asuntos de Estado delicados, además de temas de espionaje.

que refuerza la hipótesis de los investigadores. Además, junto a los restos se localizó una moneda francesa, lo que podría indicar el estatus de la persona enterrada, mientras que la ubicación de la tumba, bajo el antiguo altar, sugiere que se trata de una persona de alto rango.

Se cree que debido a las condiciones del combate y las altas temperaturas, su cuerpo no fue trasladado a Francia.

Para verificar la identidad, se tomó una muestra de ADN, principalmente de piezas dentales, que se enviaron a un laboratorio en Alemania, donde se comparará con el material genético de un descendiente. Los resultados se esperan para las próximas semanas.

La figura de d'Artagnan trascendió la historia militar para convertirse en un ícono cultural gracias a "Los tres mosqueteros", de Alexandre Dumas.